

Fussballclub Russikon

Postfach 11, 8332 Russikon



Reglement für das 2.Hallenmasters 2012:

1.1 Die Offsideregeln sind aufgehoben.

1.2 Freistösse werden immer indirekt ausgeführt. Trotzdem direkt getretene Freistösse, die noch von einem Spieler abgefälscht werden, und zu einem Tor führen, anerkennt der Schiedsrichter als Treffer. Der Abstand für die gegnerischen Spieler bei Freistössen beträgt 5 m = 5 Schritte.

1.3 Beim Torabstoss (Hand oder Fuss) muss der Ball den Boden oder einen Spieler vor der Mittellinie berühren. Dasselbe gilt, wenn der Torhüter den Ball während des Spiels in die Hand nimmt und den Ball aus dem eigenen Strafraum (Hand oder Fuss) weiterleitet.

1.4 Der Corner wird mit dem Fuss getreten. (Bestätigung der SFV Regel).

1.5 Ein Tor ist nur gültig, wenn der Schuss innerhalb der gegnerischen Hälfte abgegeben wird. Ausnahme: Ein vor der Mittellinie abgegebener Schuss wird noch in der gegnerischen Platzhälfte von einem Spieler abgelenkt.

1.6 Prallt der Ball an die Hallendecke oder an ein von der Decke hängendes Gerät, wird die Partie mit einem indirekten Freistoss gegen die fehlbare Mannschaft fortgesetzt.

1.7 Es darf fliegend ausgewechselt werden. Der Warteraum für Auswechselspieler ist neben dem eigenen Tor gekennzeichnet. Der eintretende Spieler hat dort zu warten, bis er vom austretenden Spieler mit einem Handschlag abgelöst wird. Zuwiderhandlungen können mit einer 2-Minutenstrafe geahndet werden; das Spiel wird mit einem indirekten Freistoss gegen die fehlbare Mannschaft fortgesetzt.

1.8 Innerhalb einer Distanz von ca. 1 Meter ab Wand oder Bande ist das Rempeln in jeder Form verboten.

1.9 Die Junioren F spielen quer (1/2 Halle) und mit Banden. Die Junioren E/D spielen mit Outlinen und ohne Wand, resp. Banden sowie längs (ganze Halle).

1.10 Ist der Ball bei den Junioren E/D im Seitenout, muss er von Hand eingerollt werden. Bei den F Junioren mit 0.5m Abstand zur Bande einen Freistoss ausgeführt.

1.11 Gelbe Karte: 2 Minutenstrafe, wobei der Spieler selbst nach einem Gegentor nicht eingesetzt werden darf. Rote Karte: Die Mannschaft spielt für 2 Minuten in Unterzahl, der fehlbare Spieler ist bis zum Spielende gesperrt und darf nicht mehr eingesetzt werden. Ausserdem besteht für die Turnierleitung die Möglichkeit, solche Spieler aus dem weiteren Turnier auszuschliessen.

Für Verwarnungen, Ausschlüsse, Spielabbrüche, anderweitige Ausschreitungen und Unsportlichkeiten, welche ein offizieller Schiedsrichter beanstandet, ist dieser dem Verband meldepflichtig.

1.12 Beim Penaltyschiessen schiessen vorerst nur je drei Spieler. Auch Ersatzspieler dürfen antreten. Ansonsten wird nach den Regeln des SFV vorgegangen.

1.13 Bei Punktegleichheit zweier Mannschaften in der Gruppenphase gilt:

1. Direkte Begegnung 2. Tordifferenz 3. Höhere Anzahl geschossener Tore 4. Penaltyschiessen

1.14 Bei Punktegleichheit zwischen mehr als zwei Mannschaften gilt:

1. Tordifferenz 2. Höhere Anzahl geschossener Tore 3. Penaltyschiessen

Fussballclub Russikon

Postfach 11, 8332 Russikon



2.1 Die Anzahl Spieler pro Mannschaft beträgt: Junioren F mit einem Torwart und 4 Feldspieler
Junioren E bis D Junioren mit einem Torwart und 5 Feldspieler.

Bei allen Altersklassen können unbegrenzt Auswechselspieler eingesetzt werden. Preisberechtigt sind jedoch nur 11 Spieler pro Mannschaft.

2.2 Jeder Spieler darf nur in einer Mannschaft pro Kategorie mitwirken. Sollte ein Spieler trotzdem noch in einem anderen Team der gleichen Kategorie mitspielen, wird dieser vom weiteren Verlauf des Turniers ausgeschlossen und die fehlbare Mannschaft verliert forfait 0:2, sofern sie nicht ohnehin verloren hätte. Als Ausnahme kann die Turnierleitung mit den direkt betroffenen Mannschaften eine Sonderregelung absprechen.

2.3 Tritt ein Team nicht, zu spät (Toleranz 2 Minuten) oder mit mehr als einem Spieler zuwenig an, verliert es die Partie 0:2 forfait. Machen sich beide Teams eines Spiels diesbezüglich strafbar, wird die Partie mit je null Toren und Punkten in die Tabelle eingetragen. Zieht sich eine Mannschaft vorzeitig vom Turnier zurück, werden ihre Spiele rückwirkend mit 0:2 forfait gewertet.

2.4 Jeder Spieler muss sich anhand eines Spielerpasses/Ausweis ausweisen können.

2.5 Die im Programm erstgenannte Mannschaft hat Anstoss. Sie spielt vom Turniertisch aus gesehen von links nach rechts (Richtung Pfäffikon/Wetzikon).

2.6 Gespielt wird nur in Hallen- resp. Turnschuhen. Schuhe mit schwarzen Sohlen sind verboten! Es ist für alle Teilnehmer obligatorisch Schienbeinschoner zu tragen.

2.7 Proteste können am Turniertisch nur unmittelbar nach dem betreffenden Spiel gegen eine Kautions von Fr. 100.- eingelegt werden. Diese Kautions verfällt bei negativem Entscheid zugunsten des Veranstalters.

2.8 Die Unfallversicherung ist Sache des Teilnehmers. Für Diebstähle wird nicht gehaftet.

2.9 Für die Interpretation dieses Reglementes und für nicht vorhersehbare Fälle ist die Turnierleitung oder sein Stellvertreter zuständig. Sein Entscheid ist endgültig und unanfechtbar.

3.1 Jeder Verein hat dem FC Russikon seine Teilnahme verbindlich und rechtskräftig schriftlich zugesagt, nachträgliche Abmeldungen sind grundsätzlich nicht erlaubt.

3.2 Sollte eine angemeldete Mannschaft nicht am Turnier teilnehmen oder ein nach dem Spielplan angesetztes Spiel nicht bestreiten, wird dies dem Verband gemeldet, sowie dem Verein eine Strafgebühr von CHF 300.- in Rechnung gestellt. Dies gilt ebenfalls für vorzeitiges Abreisen einer Mannschaft vor dem letzten angesetzten Spiel des Teams.

3.3 Die Swiss Football League Teams müssen mit den jeweils vorgegebenen U-Teams antreten. Ältere Jahrgänge sind nicht erlaubt.

Junioren F U9	Jahrgang 2003
Junioren E U10	Jahrgang 2002
Junioren E U11	Jahrgang 2001
Junioren D U12	Jahrgang 2000

3.4 Die Regionalteams dürfen jeweils beide Jahrgänge pro Altersklasse einsetzen.

Junioren F	Jahrgang 2003 / 2004
Junioren E	Jahrgang 2001 / 2002
Junioren D	Jahrgang 1999 / 2000